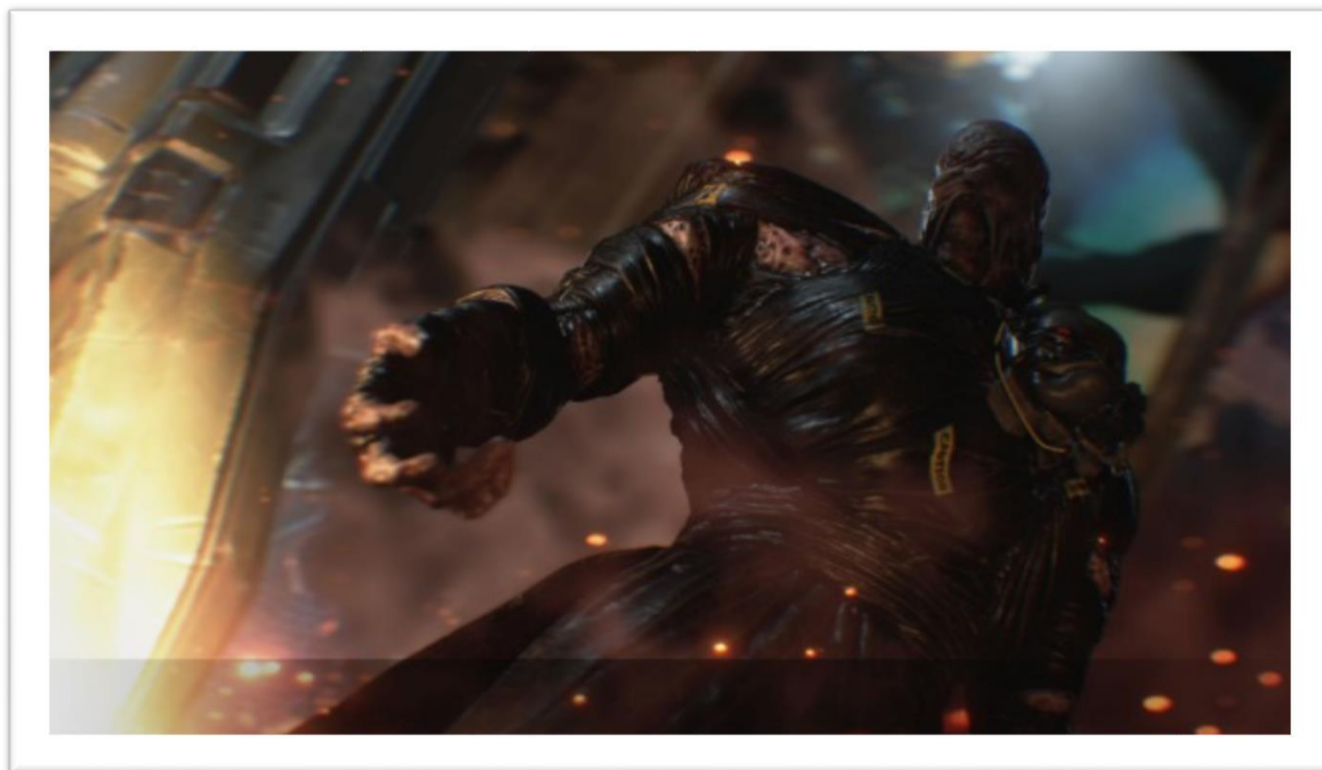


Resident Evil 3 Remake - Guía completa

Completad el **remake** de **Resident Evil 3** para **PC, PS4 y Xbox One** gracias a nuestra **guía completa**. Ayudad a **Jill Valentine** y a **Carlos Oliveira** a escapar de **Raccoon City**, donde los experimentos de **Umbrella** han hecho que los zombis tomen las calles de la ciudad.

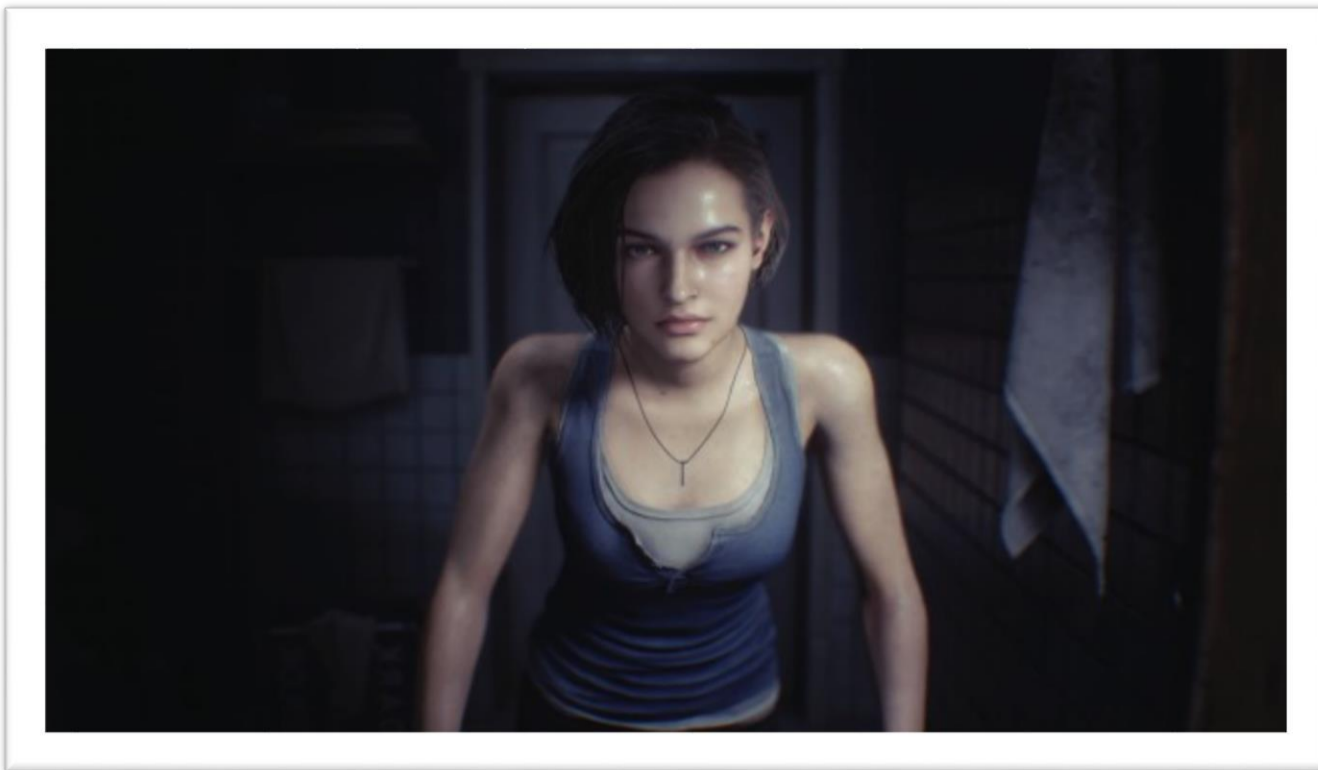
## Consejos antes de empezar Resident Evil 3 Remake



Con nuestra lista de trucos, consejos y estrategias podréis escapar de Raccoon City y de Némesis como si nada

- [Consejos, trucos y estrategias](#)
- [Todos los modos de dificultad y cómo desbloquearlos](#)
- [¿Qué diferencias hay entre Jill y Carlos?](#)

## Historia de Resident Evil 3 Remake

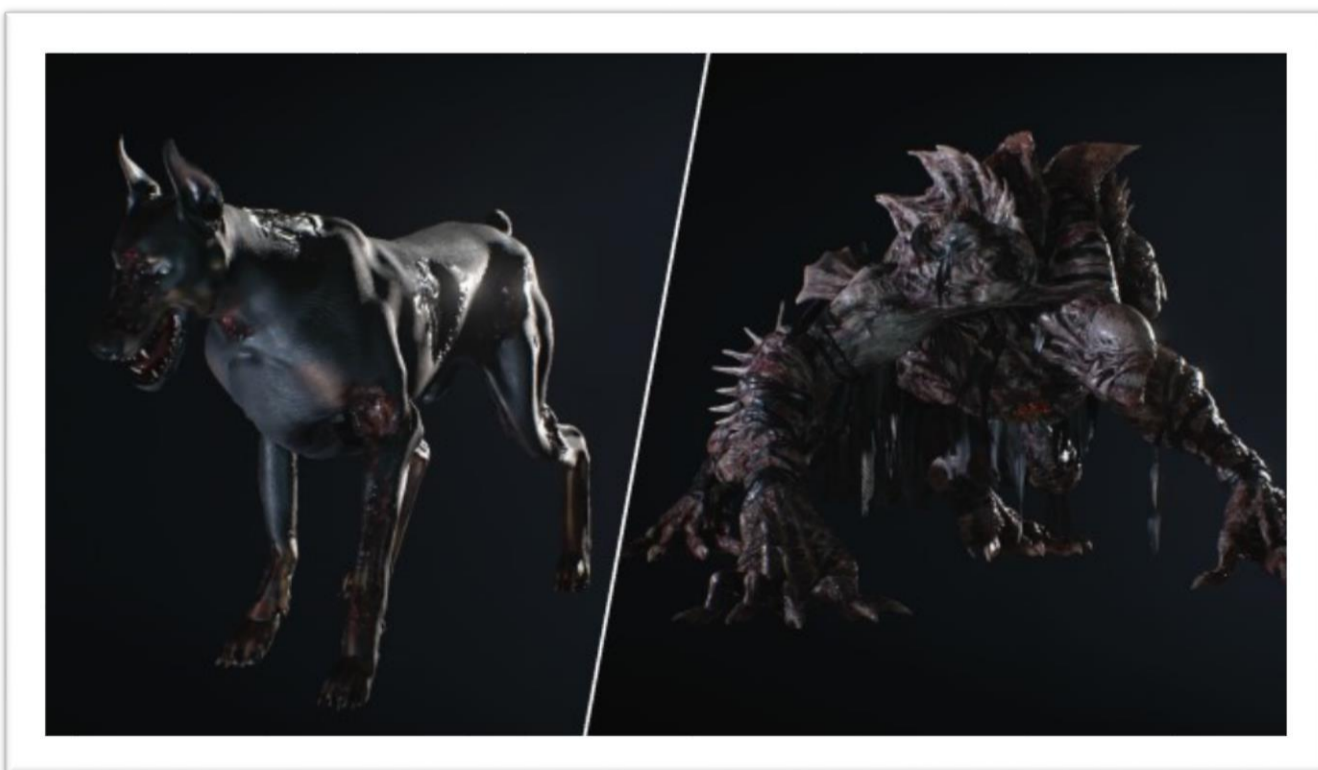


Ayudad a Jill Valentine a escapar de Raccoon City con nuestra guía

**Resident Evil 3 Remake no tiene rutas diferentes**, como ya pasó con el anterior, de modo que **estamos ante una aventura más lineal**. Aquí os dejamos **todos los lugares de Raccoon City** que visitamos, desmenuzándolos concienzudamente y paso a paso. Eso sí, os recordamos que **esta guía ha sido creada suponiendo que jugamos en el modo de dificultad Estándar**:

- [Apartamento](#)
- [Centro de Raccoon City](#)
- [Comisaría](#)
- [Túneles del metro](#)
- [Hospital](#)
- [Subterráneo](#)
- [Laboratorio NEST 2](#)

Todos los tipos de enemigos de Resident Evil 3 Remake y cómo matarlos



Además de a los más que clásicos zombis, en Resident Evil 3 Remake nos enfrentamos a todo tipo de criaturas abominables

Con respecto a los enemigos de Resident Evil 3 Remake, no cabe duda de que **Némesis** es la estrella principal. En esta sección de nuestra guía os contamos **cómo escapar y zafarnos de Némesis**, y, además, **cómo es cada tipo de enemigo del juego, qué hace, y cuál es la forma ideal de matarlo**.

- [Cómo huir de Némesis](#)
- [Cómo matar a todos los tipos de enemigos](#)

- [Cómo matar a todos los jefes finales](#)
- [Cómo sobrevivir a la horda de zombis del hospital](#)

Uso de objetos y gestión del inventario en Resident Evil 3 Remake: hierbas, pólvora, objetos clave...



Saber qué hace exactamente cada objeto es esencial en Resident Evil 3 Remake

**Resident Evil 3 Remake** sería un Resident Evil como mandan los cánones si no tuviésemos objetos de todo tipo y de diferente uso como la **pólvora**, las **hierbas**, o los **objetos clave**. En esta sección cubrimos todo lo siguiente:

- [Cómo mezclar pólvora y explosivos](#)
- [Cómo mezclar hierbas](#)
- [Todos los objetos clave](#)
- [Cómo aumentar el tamaño del inventario con riñoneras](#)

## Todas las armas y sus accesorios en Resident Evil 3 Remake

Tener un buen arsenal puede marcar la diferencia entre vivir o morir en Resident Evil 3 Remake

Nuestro arsenal en Resident Evil 3 Remake es amplio, y se puede expandir y mejorar si miramos en los sitios adecuados.

Tener **todas las armas**, y **armas con munición infinita** harán que el juego sea un paseo. Aquí os contamos todo lo siguiente:

- [Cómo conseguir todas las armas y sus accesorios](#)
- [Cómo conseguir las armas con munición infinita](#)

## Todos los objetos coleccionables de Resident Evil 3 Remake

En Resident Evil 3 Remake hay dos tipos de objetos coleccionables: muñecos Mr. Charlie y documentos

Como no podía ser de otra forma, **Resident Evil 3 Remake tiene objetos coleccionables de dos tipos**: los **documentos** que sirven tanto para expandir la historia como para darnos pistas, y los muñecos **Mr. Charlie** que debemos destruir. Y aunque no sean objetos coleccionables como tales, dentro de esta categoría también metemos la ubicación y combinaciones de todos los **candados, cajas fuertes y cerraduras**:

- [Todos los documentos](#)
- [Todos los muñecos Mr. Charlie](#)
- [Todos los candados, cajas fuertes y cerraduras](#)

## Soluciones a todos los puzles de Resident Evil 3 Remake

En Resident Evil 3 Remake resolveremos varios enigmas y rompecabezas

Apenas hay un par de puzles en todo el juego, una cantidad ridícula en comparación con Resident Evil 2 Remake. Aún así, puede que os cueste superarlos. En esta sección cubrimos las **soluciones** a los pocos **puzles** que hay en **Resident Evil 3**:

- [Puzle del monumento de la estación del metro](#)
- [Puzle de la ruta del metro](#)
- [Cómo reunir los fusibles del almacén en menos de 5 minutos](#)
- [Puzle de la vacuna del Virus T](#)

## Extras de Resident Evil 3 Remake

Los extras del juego aumentan su rejugabilidad

No faltan a la cita los **extras** en **Resident Evil 3 Remake**. Todo este contenido aumenta la rejugabilidad de este videojuego:

- [Todos los objetos de la tienda](#)
- [Todos los méritos](#)
- [Cómo conseguir Rango S](#)
- [Retos extra: completar el juego con Rango S, sin curarse, sin baúles, en menos de 2 horas...](#)

- [Portada de la guía](#)

- ANTES DE EMPEZAR RESIDENT EVIL 3

- 
- [Consejos, trucos y estrategias](#)
  - [¿Qué diferencias hay entre Jill y Carlos?](#)
  - [Todos los modos de dificultad y cómo desbloquearlos](#)
  - ENEMIGOS Y CRIATURAS

- 
- [Cómo huir de Némesis](#)
  - [Cómo matar a todos los tipos de enemigos](#)
  - [Cómo matar a todos los jefes finales](#)
  - [Cómo sobrevivir a la horda de zombis del hospital](#)
  - HISTORIA

- 
- [Apartamento](#)
  - [Centro de Raccoon City](#)
  - [Comisaría](#)
  - [Túneles del metro](#)
  - [Hospital](#)
  - [Subterráneo](#)
  - [Laboratorio NEST 2](#)
  - OBJETOS: USOS Y UBICACIONES

- 
- [Cómo mezclar hierbas](#)
  - [Cómo mezclar pólvora y explosivos](#)
  - [Todos los objetos clave](#)
  - [Cómo aumentar el tamaño del inventario con riñoneras](#)
  - ARMAS Y ACCESORIOS

- 
- [Cómo conseguir todas las armas y sus accesorios](#)
  - [Cómo conseguir las armas con munición infinita](#)
  - OBJETOS COLECCIONABLES

- 
- [Todos los documentos](#)
  - [Todos los muñecos Mr. Charlie](#)
  - [Todos los candados, cajas fuertes y cerraduras](#)
  - TODOS LOS PUZLES Y SUS SOLUCIONES
-

- [Puzle del monumento de la estación del metro](#)
- [Puzle de la ruta del metro](#)
- [Cómo reunir los fusibles del almacén en menos de 5 minutos](#)
- [Puzle de la vacuna del Virus T](#)
- EXTRAS
- [Todos los objetos de la tienda](#)
- [Todos los méritos](#)